

Regolamento_Cash Strike Hotstepper Megaways

Regole d'azzardo e aiuto

Fase 1: Come iniziare

1. Per aumentare o diminuire l'importo della tua PUNTATA TOTALE, fai clic sul pulsante corrispondente. Scegli dalla lista delle puntate disponibili nelle opzioni della Puntata Totale (in base alla configurazione dell'operatore e alla valuta utilizzata).
2. Fai clic su "GIRA" per avviare il gioco.

Fase 2: Come si gioca

- Premi "GIRA" per avviare il gioco (in base alla giurisdizione e alla configurazione dell'operatore, la barra spaziatrice può essere anche utilizzata per avviare una partita).
- I rulli gireranno per poi fermarsi in maniera casuale.
- Se la combinazione di simboli che compaiono su rulli consecutivi forma una vincita di 3 simboli uguali a partire dal rullo più a sinistra, si vince. Qualsiasi vincita sarà evidenziata e le vincite saranno sommate al saldo del tuo conto.

MEGAWAYS™

- Ogni rullo può rivelare fino a 5 simboli.
- Ogni giro può avere fino a 125 modi per vincere.
- Una vincita si ottiene con simboli abbinati consecutivi, indipendentemente dalla loro altezza, da sinistra verso destra e a partire dal rullo più a sinistra.
- Le combinazioni vincenti vengono sommate tra di loro.
- I premi vengono moltiplicati per la puntata.
- MEGAWAYS™ concesso in licenza da Big Time Gaming.

raccolta Di Denaro

- Ottenere simboli Denaro sui rulli 1 o 3 con un simbolo RACCOLTA DENARO sul rullo 2 attiverà la funzione RACCOLTA.
- I simboli del Premio in denaro sono attivi sui rulli 1 e 3.
- Il simbolo SIMBOLI DI DENARO è attivo sul rullo 2.
- Tutti i simboli Premio in Denaro saranno accumulati sul simbolo Raccolta.
- (Mini, Minor, Major and Grand) L'atterraggio di qualsiasi simbolo ASSEGNA UN MONTEPREMI con un simbolo SIMBOLI DI DENARO in vista assegnerà il valore del piatto.

Cashpot

- All'interno del gioco sono disponibili 4 Montepremi.
- Ogni CASHPOT ha un proprio premio: MINI-25x, MINOR-50x, MAJOR-150x, GRAND-1000x puntata di base.
- Geldpotten worden alleen uitbetaald wanneer ze worden geïnd door het INNEN-symbool.
- Er kunnen meerdere geldpotten worden gewonnen tijdens hetzelfde spel.

Hotstepper

- Hotstepper viene attivato ogni volta che un simbolo raccolta denaro si ferma sul rullo 2
- Una volta attivato, il simbolo Raccogli DENARO scenderà di una posizione rispetto alla sua posizione attuale nel giro successivo.
- L'altezza del simbolo sul rullo rimarrà bloccata alla stessa altezza del giro in cui il Riscuoti è atterrato in vista fino a quando non uscirà dai rulli, dove il rullo centrale girerà come di consueto.

Bonus Cash Strike

- Ottenendo i Simboli del Denaro sui rulli 1 e 3 e un simbolo della Raccolta sul rullo 2, viene attivato il Bonus Colpo di Denaro.
- Il Bonus Cash Strike viene giocato utilizzando le altezze dei rulli attivati. .
- Il simbolo RACCOLTA DI DENARO rimarrà in posizione per tutta la durata della funzione e raccoglierà tutti i simboli Premi in denaro che si trovano in vista.
- Il giocatore avrà a disposizione 3 Giri per far comparire un nuovo simbolo.
- Ogni volta che viene visualizzato un simbolo Premio in denaro, questo viene aggiunto ai simboli RACCOLTA DI DENARO in vista prima di essere rimosso dai rulli e riportare i GIRI DENARO a 3 =.

- Ulteriori simboli Riscuoti DENARO possono apparire sul rullo 2 (fino a un massimo di 5).
- Il Bonus Cash Strike continua fino a quando non sono stati utilizzati tutti i Giri, dove il giocatore riceve il totale accumulato su tutti i simboli RACCOLTA DI DENARO in vista.

Funzione Gold Strike

- Qualsiasi simbolo Raccolta o Denaro comparsi vengono aggiunti al logo, offrendo la possibilità di attivare la funzione Gold Strike.
- Se la funzione Gold Strike viene attivata, i simboli vengono aggiunti ai rulli, garantendo l'attivazione del Bonus Cash Strike.

Power Play

- Il giocatore può scegliere di giocare POWER PLAY in qualsiasi momento premendo il pulsante POWER PLAY.
- Il giocatore può scegliere di giocare a un importo pari a 5x la sua Puntata Base.
- Ogni rullo durante la funzione POWER PLAY sarà fisso a 5 altezze.
- Durante POWER PLAY, sono in gioco solo i simboli Denaro e Raccolta Denaro.
- Hotstepper è attivo anche durante POWER PLAY.
- Il giocatore può modificare la propria Puntata del potere in qualsiasi momento premendo il pulsante Puntata, nonché tornare ai rulli standard premendo il pulsante STANDARD PLAY.

Gioco Automatico (soggetto alla configurazione dell'operatore e ai requisiti della giurisdizione)

- Il gioco dispone di una funzione Automatica che avvia ogni giro automaticamente.
- Selezionando "GIOCO AUTOMATICO" puoi piazzare le puntate automaticamente, una dopo l'altra.
- Seleziona la tua puntata come di consueto e quindi premi il pulsante "GIOCO AUTOMATICO" per selezionare il numero di puntate automatiche da piazzare.
- Premi il pulsante "STOP" per evitare che inizi il nuovo giro del Gioco Automatico.

Informazioni sulle Vincite e Regole del Gioco

- La volatilità e la frequenza della funzione possono variare in base al numero di partite giocate.
- Le vincite del rullo sono moltiplicate per il valore della puntata della partita principale.
- Le vincite su linee di pagamento diverse sono sommate.
- Tutti i simboli che pagano devono comparire su rulli consecutivi, da sinistra a destra. Per ogni modalità, viene pagata solo la vincita più alta.
- Simboli Jolly multipli possono essere vinti in una giocata singola.
- Le vincite Jolly sono pagate in aggiunta alle vincite sui rulli.
- Eventuali simboli Raccolta Denaro a vista vengono mantenuti separatamente per ogni puntata.
- Il Bonus Raffica di Denaro è giocato con la stessa puntata della partita attivante.
- I simboli Premio in denaro disponibili vanno da 1x a 1.000x (tutti i risultati sono moltiplicatori della puntata base).
- La funzione di raccolta è a soli fini visivi e non influenza i risultati del gioco.
- I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE PUNTATE E LE VINCITE.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,01%**.